

PROBLEMA: crear un cronòmetre.

DIFICULTAT: difícil

PASSOS:

1. Esborra el gat de l'Scratch .
2. Crea dues variable **segons** i **minuts**.
3. Fer que la variable segons variï des de 0 fins a 59 durant 1 segon cada vegada.
4. Fer que la variable minuts variï de 0 a 10 i incrementi en un cada cop que la variable segons passi de 59 a 0.
5. El cronòmetre ha d'engegar-se i parar-se amb la tecla espai.
6. Col·locar les variable amb un aspecte adequat a un cronòmetre.
7. Posa-hi un escenari adequat.

FINALITZACIÓ:

Desa el programa amb el teu nom i el curs i la referència del repte.

EXEMPLE: **Nom_1A_PS4**