

pàg. 143 Llibre de l'alumnat

En aquest tutorial treballarem amb dos personatges diferents animacions per simular una cursa.

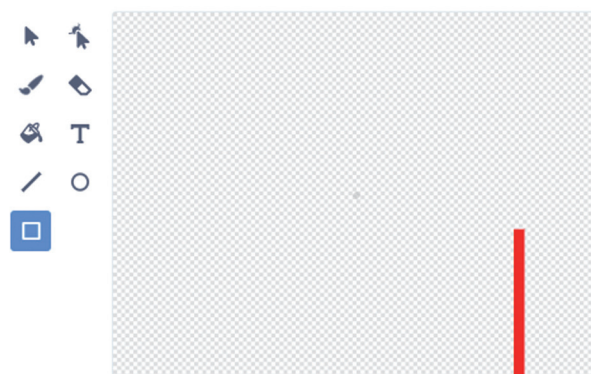
Accedeix al lloc web <http://www.scratch.mit.edu>. Recorda't de fer-ho amb el teu nom d'usuari.

El gat fa la cursa

1. Tria un personatge i un fons d'escenari que et sembli apropiat per al desenvolupament de la cursa. En aquest cas s'han escollit el fons *Desert* i el personatge *Cat*, tal com es pot observar en la il·lustració.



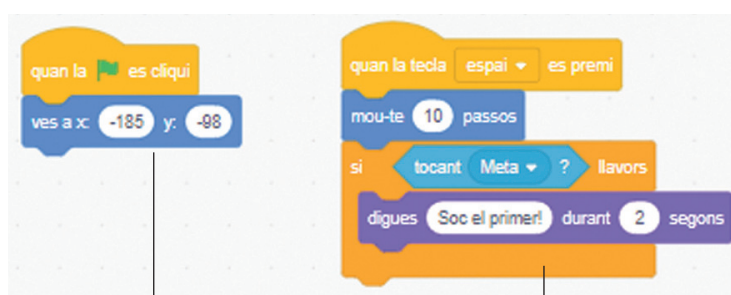
2. Dibuixa amb l'editor dos elements nous: la línia d'inici, que es dirà *Sortida*, i la línia d'arribada, que es dirà *Meta*.



L'aspecte de l'escenari serà el següent:



3. Per fer arribar el personatge a la meta caldrà elaborar el programa següent:



Per col·locar el gat a la sortida.

Per fer que el gat es mogui i digui «Soc el primer!» en arribar a la meta.

4. Per comprovar el funcionament del programa, fes clic a la bandera verda i després prem la tecla *espai*.

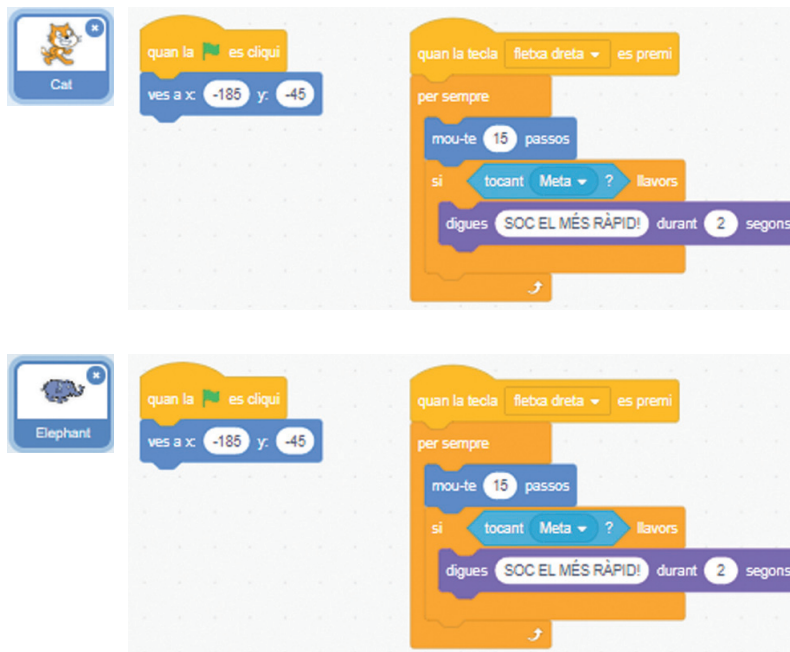
Tria un altre corredor

1. Tria un altre personatge; en aquest cas, l'*Elephant*. Modifica la grandària dels personatges perquè càpiguen darrere de la línia de sortida.



2. Col·loca els dos personatges a la línia de sortida.

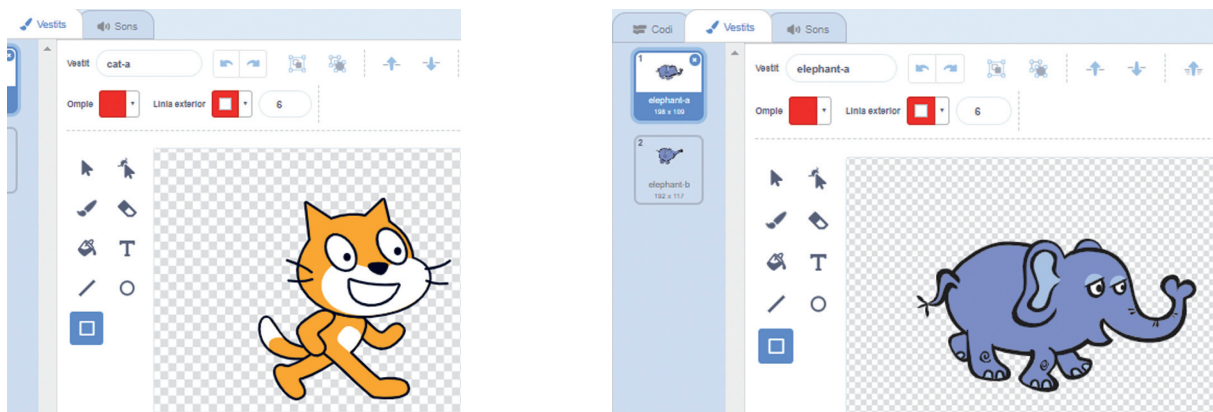
3. Programa per als dos personatges el codi següent:



4. Per comprovar el funcionament del programa, fes clic a la bandera verda i després prem les tecler *espai* i *fletxa dreta* simultàniament.

Anima la cursa

1. Aprofitant que els personatges triats disposen de més d'un vestit, dotarem el moviment de més realisme intercanviant-los.



2. Afegirem també un so quan el personatge arribi a la línia de meta.

3. El programa seria el següent:



4. Fes el mateix amb l'altre personatge i torna a comprovar el funcionament del programa.